

REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE ESPORT GT 2024 ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

INDICE

- 1. PREMESSA**
- 2. ORGANIZZATORE**
- 3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE**
- 4. CONCORRENTI, CONDUTTORI**
- 5. VETTURE AMMESSE**
- 6. ISCRIZIONE AL CAMPIONATO**
- 7. PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA**
- 8. CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE**
- 9. CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER**
- 10. AMMISSIONE ALLA PARTENZA**
- 11. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE**
- 12. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI**
- 13. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX**
- 14. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI**
- 15. PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE**
- 16. UFFICIALI DI GARA**
- 17. RECLAMI E PENALITÀ**
- 18. UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH**
- 19. ASSEGNAZIONE TITOLI**
- 20. EX AEQUO**
- 21. MODIFICHE AL REGOLAMENTO**

REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE ESPORT GT 2024 - ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

1. – PREMESSA

L'Automobile Club d'Italia (ACI) indice, nell'ambito dei Campionati Regionali promossi da Delegazione Sardegna ACI Sport, il Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione, competizione di Sim Racing o simulazione di corse automobilistiche. Tutte le parti partecipanti (ACI e concorrenti) si impegnano ad applicare, oltre ad osservare, le regole che disciplinano la manifestazione. La manifestazione è riservata ai soggetti di cui al Titolo I, Art.1 del Regolamento Campionato ACI Sport Sardegna.

Qualora i requisiti di cui al Titolo I, Art.1 non dovessero essere soddisfatti in fase di iscrizione al Campionato, sarà possibile la partecipazione condizionata alla richiesta di rilascio entro il mese di febbraio 2025 da parte del soggetto interessato di una licenza Esport presso uno tra gli Automobile Club della Sardegna.

Il Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (CODE) e i suoi allegati, il Regolamento Sportivo Nazionale e sue Appendici, il Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation, le comunicazioni da parte dell'organizzatore e le news pubblicate nel sito ufficiale di ACI SPORT www.acisport.it sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi. **Per ciò che non fosse espressamente indicato nel Regolamento Sportivo del Campionato saranno valide le ulteriori norme contenute nell'Annuario ACI Sport 2024 e nei successivi aggiornamenti pubblicati nel sito ufficiale Web ACI SPORT che andranno in vigore dalla loro data di pubblicazione sul sito web di Delegazione Sardegna ACI Sport (www.acisportsardegna.com).**

La partecipazione al Campionato sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere, impegnandosi a rispettarle ed a farle rispettare, le disposizioni del Codice e dei suoi allegati, del Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.) e le sue Appendici, del Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation e del presente Regolamento e suoi allegati; di riconoscere l'ACI SPORT quale unica giurisdizione competente, salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal R.S.N.; di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione del Campionato o dallo svolgimento delle singole competizioni; di tenere sollevati l'A.C.I., l'ACI Sport, l'ACI Sport SpA., l'organizzatore, gli Ufficiali di Gara, nonché la società gestore del simulatore iRacing.com Motorsport Simulation da ogni responsabilità di terzi per danni fisici e materiali subiti da esso concorrente, suoi conduttori, dipendenti e beni.

L'ACI SPORT si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport (www.acisport.it)

2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione WAC Arena – Partita IVA: :02906500901 , Licenza ACI ESPORT Organizzatore N° 508401 , attraverso il portale online WAC Arena, contatto: wacarenaolbia@gmail.com.

3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è **Assetto Corsa Competizione di KUNOS SIMULAZIONI, versione PC**. La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

4. – CONCORRENTI, CONDUTTORI

L'iscrizione al Campionato è aperta ai titolari di **Licenza di Concorrente/Conducente ESport o solo Conducente Esport, quest'ultimo se iscritto da Concorrente Esport Persona Fisica o Persona Giuridica, e riservata ai soggetti di cui al Titolo I, Art.1 del presente regolamento**. Le licenze debbono essere valide per l'anno 2024 come previsto dall'art. 2 del Regolamento di Settore ESport..

Ogni Simdriver / team può nominare un proprio TEAM MANAGER, che deve essere necessariamente titolare di una Licenza "concorrente" ESport in corso di validità, addetto alla stesura dei reclami o al colloquio con i commissari sportivi, la nomina dovrà essere comunicata nell'apposita sezione di Discord.

I Concorrenti e i Conducenti dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal vigente R.S.N., dal Regolamento di Settore ESport che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara preposti. Tutti i Concorrenti ed i Conducenti dovranno restare a disposizione (tramite canali informatici o telefonici) della Direzione Gara sino alla dichiarazione della classifica definitiva.

4.1. - Il Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione è riservato agli equipaggi composti da un solo conduttore.

5. – VETTURE AMMESSE

Al Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione saranno ammesse tutte le vetture di classe GT3 offerte dal simulatore Assetto Corsa Competizione.

6. - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

6.1 – AMMISSIONE ALLA MANIFESTAZIONE

La partecipazione alla fase di prequalifica è GRATUITA e ogni partecipante deve essere necessariamente in possesso della licenza ACI E-Sport da concorrente e/o conduttore in corso di validità. Al termine della fase di pre-qualificazione, l'organizzatore renderà pubblici i risultati e procederà all'ammissione dei conduttori pre iscritti, tenendo conto che **sarà ammesso alla partecipazione della manifestazione un numero di conduttori non superiore a 3 per ciascun Team pre iscritto. Si stabilisce quindi che: ogni concorrente, sempre identificabile nel Team, non potrà schierare più di 3 vetture. Eventuali altri conduttori dello stesso Team saranno considerati non ammessi, a prescindere dalla loro posizione nella classifica di pre-qualifica. I conduttori che vengono dichiarati non ammessi tra i primi 28 della classifica di prequalifica, e quindi eliminati, lasceranno il posto al ripescaggio dei conduttori qualificati dal 29° posto in poi, sempre applicando la regola precedentemente citata.**

Successivamente alla formulazione della classifica dei conduttori qualificati, si dovrà procedere alla formalizzazione della registrazione al campionato secondo le modalità indicate dall'organizzatore sul proprio sito, Delegazione Sardegna ACI Sport non riceverà alcun compenso dal ricavato delle iscrizioni.

L'iscrizione sarà formalizzata esibendo all'organizzatore la propria Licenza ESport in corso di validità e rispondente ai requisiti di cui al Titolo I, Art.1 del presente regolamento, la ricevuta dell'avvenuto pagamento del contributo d'iscrizione e compilando il modulo reperibile sul sito: <https://www.wacarena.com/>.

Altresì, al fine di considerare valida l'iscrizione, è richiesto di indicare nella domanda di iscrizione la propria utenza SimGrid. Pertanto, chi non ne fosse in possesso, è pregato di crearne una propria gratuitamente sul sito <https://www.thesimgrid.com/>

Le iscrizioni al Campionato apriranno alle ore 12:00 del giorno 01/03/2024 e chiuderanno alle ore 24:00 del giorno 20/04/2024.

6.2 – MODIFICA AL FORMAT IN BASE AL NUMERO DI ISCRITTI

Previa comunicazione da parte dell'organizzatore, il format della competizione potrebbe subire delle modifiche in base al numero di conduttori pre-iscritti. Nel caso non si raggiunga almeno un numero pari a 15 conduttori/concorrenti pre-iscritti il campionato sarà annullato (RDS ESPORT 2024 ART. 3.1).

7. - PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA

L'ACI SPORT indice e patrocina il Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione e assegnerà i titoli di cui all'Art. 14 del presente Regolamento.

L'attività promozionale dei Campionati è di competenza dell'ACI Sport S.p.A. - Via Solferino, 32 - 00185 Roma – tel.: 06 44341291 - fax: 06 44341294 - Sito Web: www.acisport.it

7.1. – DIRITTO DI IMMAGINE

I Concorrenti e i Conduttori, riconoscono ed accettano che ACI Sport SpA si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi il diritto di utilizzare, sia in Italia che all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:

(a) i nomi, i marchi, le immagini (sia in movimento che statiche) ed i risultati (classifiche) dei Team, dei Conduttori e dei Concorrenti, partecipanti al Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione.

(b) le immagini della Vettura, della tuta e/o del casco dei Conduttori utilizzato nel contesto della loro partecipazione al Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione.

L'attività promozionale della manifestazione è, di base, di competenza dell'organizzatore con un eventuale supporto della Delegazione Sardegna ACI Sport tramite i suoi canali diretti di pubblicizzazione.

7.2. – LOGHI

Per il Campionato, i partecipanti dovranno apporre e mantenere sulla autovettura, per tutta la durata dello stesso, senza alcuna alterazione, il logo ufficiale di Delegazione Sardegna ACI Sport nella posizione indicata dall'organizzatore e tutti i loghi sponsor forniti dall'organizzatore. Il materiale grafico del logo sarà fornito attraverso il portale organizzatore.

7.3. – LIVREE (SKIN)

I piloti qualificati, derivanti dalle sessioni di pre-qualifica dovranno effettuare l'invio delle loro livree attraverso le modalità che saranno rese note con successiva comunicazione. Sarà reso disponibile il download che contiene tutte le livree dei concorrenti. Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocimento ad Delegazione Sardegna ACI Sport o al portale organizzatore. **Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato con l'esclusione dalla gara.**

7.4. – NUMERI DI GARA

I numeri di gara saranno attribuiti dall'organizzatore e terranno conto dell'eventuale preferenza comunicata dal concorrente in fase di iscrizione, con priorità per i concorrenti che si sono iscritti per primi. Nelle sessioni di gara, ogni concorrente è tenuto ad utilizzare la piastra indicante il numero di gara conformemente a quello riconosciuto/attribuito dall'organizzatore. Il mancato rispetto di queste norme è sanzionato con l'esclusione.

8. – CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE

Il Campionato si svolgerà su sei gare (singola manche) precedute da una fase di prequalifica suddivisa in due sessioni obbligatorie, che selezionerà i Simdrivers che avranno accesso alle fasi successive. L'organizzatore si riserva, previo avviso, di modificare il calendario del Campionato e la durata delle gare.

8.1. – PROGRAMMA

Il Campionato seguirà il seguente calendario:

- Fase di PREQUALIFICA dal 22 al 28 Aprile 2024
SINGOLO PILOTA. Sessioni di pratica 25 min - qualifica 15 min.
Come previsto dall RDS ART. 8.1., la fase di prequalifica si svolge sempre quando gli iscritti sono 40 (quaranta) o più unità. La durata minima di una fase di prequalifica è di 48 ore. Ogni conduttore può completare al massimo 40 giri, ottenuti dalla somma dei giri validi e non validi. Tutti i giri dal quarantunesimo in poi sono considerati nulli ai fini della classifica. La classifica della prequalifica viene determinata dal giro più veloce fatto registrare da ogni conduttore (durante le sessioni di qualifica del server). In caso di ex aequo si posiziona avanti il conduttore che ha fatto registrare cronologicamente prima il tempo.

La qualificazione alla fase successiva del Campionato sarà data dalla somma dei migliori tempi personali, **registrati su entrambi i circuiti delle pre-qualifiche**. L'apertura server sarà in giorni ed orari specifici, con sessioni di qualifica della durata di 15 minuti ciascuna per un massimo di 12 ore giornaliere, ogni server ospiterà un massimo di 24 piloti.

- Hungaroring - giorni pari
- Brands Hatch - giorni dispari

- Fase di GARA:
Calendario:
 - Gara 1 - Autodromo di Monza (server aperti dalle 10 alle 24) - 1 Maggio
 - Gara 2 - Autodromo Enzo e Dino Ferrari Imola (server aperti dalle 10 alle 24) - 8 Maggio
 - Gara 3 - Autodromo di Misano (server aperti dalle 10 alle 24) - 15 Maggio
 - Gara 4 - Suzuka (server aperti dalle 10 alle 24) - 22 Maggio
 - Gara 5 - Silverstone (server aperti dalle 10 alle 24) - 5 Giugno
 - Gara 6 - SPA (server aperti dalle 10 alle 24) - 12 Giugno

Ogni gara (unica manche) della durata di 45 minuti sarà preceduta da una sezione di pratica della durata di 25 minuti e da una sezione di qualifica della durata di 15 minuti.

8.2. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede gli orari indicati nel punto 8.1. del presente regolamento. Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia):

BRIEFING DIREZIONE GARA	
ORA	21:00
DURATA	10'
LIMITAZIONI	Obbligo canale vocale DISCORD
QUALIFICHE	
ORA	21:40
DURATA	15'
GARA	
ORA	22:00
DURATA	45'

IMPOSTAZIONI DEL SERVER	
Meteo / Temperature	Meteo dinamico 28°/30°
Velocità	x2
Consumo Carburante	150%
Consumo Pneumatici	150%
Danni Vettura	80%
Orario di gara	Ore 15,30
Grip Asfalto	Ottimo
Penalità attive	2 Ruote Oltre il Tracciato Real Penalty Partenza Anticipata
Pit Stop	Non Obbligatorio
Setup	Open

9. – CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER

Il canale di comunicazione ufficiale del Campionato è DISCORD WAC_WE ARE CARS, raggiungibile al seguente indirizzo <https://discord.gg/5J67FYpHBm>. Gli iscritti saranno abilitati al canale in modalità di sola lettura per seguire le comunicazioni ufficiali. Tuttavia, prima di ogni sessione, ad eccezione della fase di prequalifica, tutti i partecipanti verranno inseriti nella CHAT con l'Ufficiale di Gara (host). Altresì, ulteriori comunicazioni di rilievo verranno gestite via mail. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici propri del partecipante (caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata/spam).

10. – AMMISSIONE ALLA PARTENZA

L'ammissione al Campionato sarà determinata dai risultati ottenuti nella fase di prequalifica.

11. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza della gara sarà determinata dalla sessione di qualifica antecedente alla stessa.

La procedura di partenza sarà lanciata, gestita in automatico dal simulatore utilizzato.

La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

12. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento.

13. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

La velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata da Real Penalty, i dettagli saranno comunicati dall'organizzatore su Discord.

14. – CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

Il presente campionato prevede che siano stilate le seguenti classifiche:

- **Classifica Piloti Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione**
- **Classifica Team Campionato Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione (non ufficiale)**

Al termine di ogni gara sarà stilata una classifica provvisoria basata sui risultati forniti dal simulatore e trascritti dall'ufficiale di gara e saranno attribuiti i seguenti punteggi ad ogni Conduttore per le Classifiche sopra riportate:

CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
1°	30	12°	9
2°	24	13°	8
3°	20	14°	7
4°	17	15°	6
5°	16	16°	5
6°	15	17°	4
7°	14	18°	3

REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE ESPORT GT 2024 - ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
8°	13	19°	2
9°	12	20°	1
10°	11	Pole position: 3 punto	
11°	10	Giro veloce: 2 punti	

Ai sensi dell'art. 8.13. del R.D.S., un conduttore per poter rientrare nella classifica deve risultare assente in non più del 50% delle manifestazioni del calendario della serie.

Inoltre:

- un conduttore viene considerato assente in una manifestazione quando, seppur iscritto, non completa almeno un giro valido durante la fase di gara.
- un conduttore viene considerato partito in una manifestazione se iscritto, verificato e ha completato almeno un giro valido durante la fase di gara.

14.1 – PUNTEGGIO PER CLASSIFICA TEAM

La classifica per team/scuderie è da considerarsi non ufficiale e non sarà valida per gli effetti delle classifiche Team stilati da ACI Esport ex art. 8.14 del R.D.S. che rimangono di competenza dell'ente sportivo.

Per la classifica a team, saranno sommati, per ogni gara, i 2 migliori punteggi ottenuti dai piloti del team in ciascuna manche.

15. – PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE

Le premiazioni finali del “Campionato Regionale Sardegna E-Sport GT 2024”, gestite dalla Delegazione Sarda ACI Sport, verranno effettuate entro l'anno 2025 con comunicazione pubblicata al seguente link (<https://acisportsardegna.com>) e, per quanto possibile, a mezzo stampa specializzata e quotidiani locali e regionali, almeno 10 giorni prima della data stabilita.

Il Delegato/Fiduciario Sardo si riserva il diritto, a suo insindacabile giudizio, di procedere alla premiazione o al riconoscimento di particolari premi ai conduttori o ad altre figure dell'attività sportiva che si sono particolarmente distinti durante la stagione sportiva 2024 per particolari meriti relativi alla diffusione, promozione e incentivazione delle attività sportive automobilistiche.

I premi non ritirati nel corso della premiazione verranno tenuta a disposizione dei premiati, che potranno richiederli all'Organizzatore entro 5 giorni dalla cerimonia (durante la cerimonia non saranno ammesse deleghe se non tra 1° e 2° conduttore). Tali premi dovranno essere ritirati entro e non oltre 15 giorni dalla data della cerimonia e non potranno essere spediti. Scaduto tale termine i premi non saranno più disponibili.

16. – UFFICIALI DI GARA

16.1 - Il collegio dei Commissari Sportivo o Giudice Unico sarà designato da ACI Sport e riportato sul Regolamento Particolare di Gara.

17. – RECLAMI E PENALITÀ

L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà in modalità Classica (art. 10.1 R.D.S.).

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento di Settore, del RSN, dal presente Regolamento di Campionato e dell'Appendice 1.

La Direzione Gara non interverrà mai per le sanzioni inflitte in automatico dal software Assetto Corsa Competizione e dal RealPenalty che si assumono sempre correttamente applicate.

Le situazioni che evidenziano una alterazione grafica dovuta a mancata o errata sincronizzazione del client/server (cc.dd. lag) saranno valutate nel limite del possibile da parte degli Ufficiali di Gara e potrebbero non garantire un intervento sanzionatorio avendo una scarsa attendibilità sulla reale dinamica dei fatti.

17.1. – RECLAMO (art. 11.3 R.D.S.)

È diritto del concorrente, nel caso in cui sia stato leso in un suo interesse o diritto, l'invio di un reclamo ai commissari sportivi. Il concorrente può presentare un reclamo **dall'inizio della gara sino entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione della classifica provvisoria.**

Qualunque reclamo pervenuto dopo le suddette tempistiche viene ritenuto inaccettabile.

L'invio dei reclami verrà gestito con una apposita sezione privata denominata “RECLAMO” in DISCORD.

Il reclamo dovrà specificare il nome e il numero di vettura del pilota coinvolto, giro, curva e timing del replay del fatto e una sua sintetica descrizione.

Qualunque reclamo pervenuto in altro modo viene considerato nullo.

Il concorrente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di una vettura o più di un concorrente deve presentare tanti reclami quanti sono i conduttori reclamati.

17.2. – REVISIONE (art. 11.4 R.D.S.)

Un concorrente può presentare richiesta di revisione di una decisione che lo sanziona **entro 30 minuti dall'esposizione delle classifiche provvisorie o dalla notifica della decisione.**

L'invio telematico del reclamo deve essere eseguito via email a wac.racedirect@gmail.com.

Qualunque richiesta di revisione pervenuta in altro modo viene considerata nulla.

La richiesta di revisione deve essere presentata agli stessi cc.ss che hanno preso la decisione, e viene accolta solo nel caso in cui questa contenga elementi nuovi ovvero non precedentemente in possesso degli Ufficiali di gara al momento della decisione.

17.3. APPELLO – (art. 11.5 R.D.S.)

Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie, e nel rispetto delle disposizioni del regolamento di settore ESport.

Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal Regolamento di Giustizia Sportiva.

Si ricorda che, anche ai sensi del Codice FIA, le sanzioni dello “Stop and Go”, “Stop and Go 10”, “Drive Through” e le penalità in tempo sono inappellabili (Art. 10.2 G R.D.S.).

17.4. – RICHIAMO o WARNING (art. 10.2 A R.D.S)

Il Richiamo o Warning è una reprimenda per una violazione del comportamento dei conduttori ritenuta di non particolare gravità.

Il secondo Richiamo ricevuto da un conduttore nella stessa gara comporta la sanzione dell'aggiunta di 5 secondi sul tempo finale di gara. È facoltà del Collegio dei Commissari Sportivi, nei casi ritenuti comunque più gravi, irrogare una sanzione diversa.

Il Richiamo si esaurisce all'interno della medesima gara.

17.5. – PENALITÀ IN TEMPO O IN GIRI (art. 10.2 D R.D.S)

La penalità in tempo deve essere espressa in minuti e/o secondi, la penalità in giri deve essere espressa in giri.

Le penalità in tempo vengono applicate sul tempo finale di gara mentre le penalità in giri vengono applicate sulla distanza finale di gara.

Le penalità sopra riportate potranno essere utilizzate entrambe.

Non è richiesta la convocazione del concorrente al fine dell'applicazione delle penalità in tempo e giri.

17.6. – RETROCESSIONE NELL'ORDINE DI ARRIVO

La penalità di retrocessione nell'ordine di arrivo consiste nella retrocessione di una o più posizioni rispetto l'ordine di arrivo della gara.

17.7. – DRIVE THROUGH (art. 10.2 B R.D.S)

Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità del Drive Through (DT) nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.

La penalità Drive Through va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore.

La penalità del Drive Through non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato, sarà aggiunto un tempo in secondi variabile per ogni tracciato, indicato sul Regolamento Particolare di Gara (RPG).

Il Drive Through deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

17.8. – STOP AND GO E STOP AND GO 10” (art. 10.2 C R.D.S)

Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità dello “Stop and Go” e “Stop and Go 10 secondi” nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.

La penalità “Stop and Go” deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e fermata sulla propria piazzola. La penalità “Stop and Go 10” deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta di 10 secondi sulla propria piazzola.

In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato, sarà aggiunto un tempo in secondi variabile per ogni tracciato, indicato sul Regolamento Particolare di Gara (RPG).

Lo “Stop and Go” e “Stop and Go 10” deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

17.9. – PARTENZA DALLA PIT LANE (art. 10.2 E R.D.S)

Il Collegio dei Commissari Sportivi potrà infliggere la sanzione di “Partenza della pit lane” da scontare alla prima successiva partecipazione.

Il conduttore che dovesse scontare la penalità della partenza dalla pit lane non dovrà partecipare alla sessione di qualifica e non dovrà schierarsi in griglia. Uscirà dalla pit lane solo nel momento in cui l'ultimo pilota abbia oltrepassato la linea di demarcazione della fine della corsia dei box.

17.10. – ESCLUSIONE (SQUALIFICA) (art. 10.2 F R.D.S)

L'esclusione di un concorrente o di un conduttore dalla manifestazione o dalla classifica è decisa dal Collegio dei Commissari Sportivi o dal Giudice Unico e può essere inflitta prima, durante o al termine della manifestazione, a seconda che le infrazioni o le irregolarità siano state rilevate prima, durante o al termine della competizione stessa.

L'esclusione dalla gara comporta per il concorrente o conduttore l'immediata squalifica dalla manifestazione.

17.11. – AMMENDA (art. 10.2 H R.D.S.)

Nel caso di dichiarazioni lesive la reputazione di cui agli art. 8.5 del R.S.N. e 5.1.2. del R.D.S., se tali i comportamenti sono rilevati nel corso della manifestazione, i commissari sportivi possono infliggere la sanzione dell'ammenda tra 260,00 e 26.000,00 euro ai sensi dell'art. 216 bis del R.S.N. Qualora le dichiarazioni lesive siano state riscontrate al di fuori dalla gara, i cc.ss. invieranno il deferimento al Tribunale Federale Sportivo.

17.12. – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO

Le gravi infrazioni al regolamento sportivo possono comportare anche l'esclusione dall'intera serie e la perdita dei punti acquisiti in tutte le gare disputate..

18 – UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH

E' severamente vietato l'utilizzo di exploit e glitch che sfruttino errori o limiti di programmazione del simulatore (cc.dd. bug) per trarne un illecito vantaggio.

Tali pratiche saranno considerate alla stregua di una condotta antisportiva, punibili, a giudizio dei commissari sportivi, finanche con l'esclusione dalla gara, dalle gare successive o dall'intera serie.

19. – ASSEGNAZIONE TITOLI

La Classifica finale del Campione Regionale ESport GT 2024 Assetto Corsa Competizione non assegna titoli.

20. - EX AEQUO

Nel caso di ex aequo tra due o più conduttori, la migliore posizione di classifica sarà determinata in base alle seguenti discriminanti riferenti alle gare finali o gare uniche, in ordine di priorità: numero di vittorie, numero di secondi posti, numero di podi, migliori piazzamenti, numero di gare in cui il pilota si è classificato.

In caso di ulteriore ex aequo i conduttori sono dichiarati pari piazzati e se entrambi primi in una serie titolata, sono dichiarati co-vincitori della serie.

21. – MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Integrazioni o modifiche al presente regolamento al fine di migliorare la competizione saranno comunicate con largo anticipo ai partecipanti direttamente dall'organizzatore con pubblicazione ufficiale.

APPENDICE 1

1. – PROCEDURA DI PARTENZA

1.1. – La procedura di partenza da fermo è interamente gestita dal simulatore Assetto Corsa Competizione.

1.2. Sono gestite in autonomia dal simulatore Assetto Corsa Competizione le sanzioni derivanti da partenza anticipata.

2. – RIAVVIO DELLA GARA

2.1 – Nelle situazioni di bug massivi, di disconnessione automatica da parte del server di almeno un terzo dei partecipanti, di crash del server di WAC Arena durante la fase di gara, l'organizzatore, su indicazione della Direzione Gara, procederà previa comunicazione a tutti i partecipanti ad un nuovo restart della gara. Nel caso gli eventi di cui

sopra accadessero dopo il completamento del 75% del tempo di gara, la stessa sarà ritenuta terminata con la classifica riferita al penultimo giro completato dal leader.

3. – LIMITI DELLA PISTA

3.1. – I limiti della pista sono quelli stabiliti dalle regole FIA, vale a dire che le linee bianche che definiscono i bordi del tracciato sono considerate parte della pista stessa, mentre i cordoli sono considerati esterni alla pista. Si giudica un pilota fuori dal tracciato quando 3 o 4 ruote non sono a contatto con la pista.

3.2. – L'uscita dal tracciato è permessa esclusivamente a seguito di contatto o per evitare un pericolo imminente che possa creare evidenti problematiche al resto dei partecipanti.

3.3. – È possibile utilizzare la corsia di ingresso e di uscita dai box qualora questa faccia parte della superficie di gara, ma prestando sempre attenzione alle auto che la percorrono per l'ingresso o l'uscita dalla corsia dei box.

3.4. – Il rientro in pista dopo un'escursione fuori dal tracciato deve essere fatto nella massima sicurezza e nel rispetto degli altri partecipanti e mai in modo perpendicolare al tratto di strada che si utilizzerà per riprendere la corsa.

3.5. – Sarà possibile usare il tasto ESC solo durante le sessioni di prove libere ed in qualifica, altresì anche nella fase di gara, a seguito di grave danneggiamento della vettura, con conseguente abbandono e conclusione della stessa.

4. – OSSERVAZIONE DEI SEGNALI

4.1. – Tutti i piloti sono tenuti ad osservare qualsiasi indicazione, avviso, bandiera o altra segnalazione che sia prodotta automaticamente dal simulatore o che giunga dalla Direzione di Gara, via chat testuale, chat audio e/o attraverso i canali e con le modalità definite per la competizione.

5. – SORPASSO

5.1. – Il sorpasso può essere effettuato, in relazione alle circostanze, sia a destra e sia a sinistra. E' fatto obbligo della vettura sorpassata agevolare, per quanto possibile, il sorpasso ai sensi dell'art. 5.6 lettera e) del RDS.

5.2. – Non è consentito più di un cambio di direzione per difendere la propria posizione. Qualsiasi conduttore che si sposta verso la traiettoria ideale, avendo appena difeso la propria posizione fuori traiettoria, deve lasciare almeno la larghezza di un veicolo tra la propria auto e il bordo della pista.

5.3. – Il conduttore che ha effettuato il sorpasso deve mantenere la sua traiettoria per un tratto sufficiente a non interferire con la marcia del veicolo superato, mentre il pilota che sta per essere superato non deve spostarsi dalla sua traiettoria per ostacolare il sorpasso se questo è già in corso.

6. – DOPPIAGGIO

6.1. – È possibile utilizzare la larghezza totale della pista, tuttavia, se si viene raggiunti da un'auto che sta per effettuare il doppiaggio è obbligatorio consentire al pilota più veloce di passare alla prima opportunità possibile.

6.2. – Il pilota doppiato è tenuto a mantenere una linea di gara coerente e prevedibile, nonché a facilitare il sorpasso, anche rallentando la propria andatura e spostandosi dalla linea di gara.

7. – BLOCKING

7.1. – Sono rigorosamente vietate manovre che potrebbero ostacolare gli altri piloti, come l'accompagnamento deliberato di un'auto oltre il bordo della pista, l'uso non giustificato dei freni in fase di difesa (blocking).

8. – RIENTRO PERICOLOSO SUL TRACCIATO E RISCHIO INGIUSTIFICATO

8.1. – Il pilota che crea una situazione di pericolo, come, ad esempio, il rientro pericoloso in pista dopo una perdita di controllo o incidente, può essere penalizzato.

8.2. – In pista, non è consentito procedere lentamente senza giustificato motivo, guidare in modo palesemente errato o in modo considerato potenzialmente pericoloso per altri piloti.

8.3. – Il pilota che dovesse commettere ripetuti gravi errori e che dovesse dimostrare difficoltà nel controllo dell'auto (come eccessivi cambi di direzione, uscite di pista, rallentamenti improvvisi), potrà essere oggetto di indagine e penalizzazione, sino anche all'esibizione della bandiera nera (DQ) da parte degli Ufficiali di Gara attraverso i canali di comunicazione predefiniti.

9. – INCIDENTI

9.1. – Nel caso di danni provocati da incidente è responsabilità del pilota la valutazione sulle opportunità di proseguire o meno la gara.

REGOLAMENTO CAMPIONATO REGIONALE ESPORT GT 2024 - ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

9.2. – Il pilota che ha riportato gravi danni alla vettura tanto da dover procedere lentamente e che intenda fare rientro ai box, dovrà guidare in condizioni di sicurezza, evitando di percorrere le traiettorie ideali.

10. – ENTRATA E USCITA DALLA CORSIA DEI BOX

- 10.1. – La sezione della pista che porta alla corsia dei box è indicata come “ingresso della pitlane”.
- 10.2. – Durante la gara, l'accesso alla corsia dei box è consentito solo attraverso l'ingresso della pitlane.
- 10.3. – Qualsiasi pilota che intenda imboccare l'ingresso della pitlane, dovrà assicurarsi di poterlo fare in totale sicurezza.
- 10.4. – In uscita dai box, è obbligatorio seguire la corsia di uscita per tutta la sua lunghezza e senza oltrepassare la linea contigua. Inoltre, il pilota è tenuto alla massima attenzione, immettendosi in pista senza invadere la traiettoria ideale e controllando dagli specchi retrovisori l'eventuale sopraggiungere di altre vetture, nel caso utilizzando mappa e radar.

11. – DISPOSIZIONI SULLE PENALITÀ

- 11.1. – Durante le sessioni di QUALIFICA e GARA l'invio di messaggi da parte del conduttore/concorrente verso gli altri piloti o verso gli Ufficiali di Gara per mezzo dei canali chat in-game e radio È SEVERAMENTE VIETATO. **La violazione del presente articolo sarà sanzionata con l'esclusione dalla gara.**
- 11.2. – La Direzione Gara si riserva di intraprendere azioni sanzionatorie della fase di Qualifica immediatamente al termine della stessa, e ove non possibile, a causa di problematiche tecniche e/o temporali, al termine della gara stessa.

N° approvazione ACI SPORT: CV – _____ - Data di approvazione: _____